

IDEE PER STAFFETTE E PERCORSI

- ritagliare una figura nella carta
- infilare un ago
- separare da un mucchio piselli e fagioli (coriandoli di diverso colore)
- costruire una torre di carte
- raccogliere con due bastoncini dei chicchi di riso
- strisciare, zoppicare, saltellare, o camminare tenendosi tutti e due i piedi
- i giocatori di ogni staffetta sono in fila seduti su sedie(o in piedi su giornali, mattoni...) molto accostate l'una all'altra. Al segnale si stringono in avanti in modo che l'ultima sedia resti libera. Questa allora viene fatta passare a mano in capo alla fila e allineata con le altre. Tutti si spostano di nuovo in modo che ancora una volta l'ultima sedia diventi libera
- ogni squadra ha solamente due sedie (o due pezzi di giornale, due mattoni...). I primi due giocatori salgono su di una sedia, dispongono l'altra davanti in modo da potervi salire sopra e così via fino alla boa da aggirare, e ritorno
- per ogni giocatore una cannuccia per bere, e per ogni gruppo un piccolo batuffolo di cotone. Al segnale di partenza il primo giocatore risucchia il batuffolo di cotone con la cannuccia e lo passa senza l'aiuto delle mani al secondo che similmente lo può toccare solo con la cannuccia.
- Si possono anche passare ad es. Anelli da tende...
- al primo giocatore viene messo un oggetto (moneta, chiodo...) sul dorso della mano. Questa moneta deve essere passata sul dorso della mano di un altro giocatore senza l'aiuto dell'altra mano
- ogni squadra dispone i giocatori su doppia fila, l'uno di fronte all'altro. Essi alzano le braccia e appoggiano le palme delle mani l'uno contro l'altro formando un tunnel. Al segnale di partenza, i primi due giocatori di ogni squadra corrono in fondo al tunnel passando all'esterno, poi ritornano strisciando sotto il tunnel, toccando i due primi giocatori della fila e si mettono al loro posto.